

La littérature «jeunes adultes», une invention marketing?

Depuis le succès planétaire de Harry Potter – le 1er tome est sorti en 1995 – la littérature pour adolescents a vu naître le concept de littérature «young adults» (YA). Une expression empruntée aux Anglo-saxons qui sont les précurseurs de cette littérature pour «jeunes adultes». Mais quels genres littéraires et quels types d'ouvrages trouvons-nous derrière cette étiquette? S'agit-il d'une simple invention marketing ou d'une réalité éditoriale? Enfin, existe-t-il un public de «jeunes adultes» aux pratiques de lectures singulières, nécessitant d'identifier cette offre en librairies et dans les bibliothèques?

Harry Potter est défini plus précisément comme une série «cross-age» pouvant toucher les lecteurs de ... 7 à 77 ans, et nous ne sommes pas dans les codes de la littérature «young adults» à proprement parler. En revanche, Harry Potter a posé les premiers jalons, dans l'édition jeunesse, des méthodes de production et de marketing de masse.

«La littérature pour adolescents et pour jeunes adultes est la seule à être définie par son public plutôt que par son genre» Lisez jeunesse! Déborah Danblon, Luc Pire, 2002. Les contours du public, comme ceux des genres sont tout autant difficiles à délimiter. Derrière l'expression galvaudée «young adults» (YA) se cache une offre littéraire diverse, étroitement liée à l'évolution du secteur jeunesse de ces 20 dernières années, qui a vu la massification de la production. L'édition jeunesse, en 2011, représente 14% du CA global, tous secteurs confondus. On note, en revanche, que la fiction jeunesse est en baisse de «-5,6% en valeur et -4,6% en volume à périmètre constant». Données à consulter sur le site du Syndicat national de l'édition (www.sne.fr) ainsi que son internationalisation. Les enchères sur les best-sellers anglo-saxons sont des procédés devenus habituels chez les éditeurs jeunesse. Tout d'abord, certains succès ont eu des répercussions telles que les éditeurs ont redéfini leurs stratégies marketing afin de toucher les lecteurs au-delà du public adolescent. Ainsi, la double publication en jeunesse et en littérature générale est désormais courante. *Le Temps des Miracles*, Anne-Laure Bondoux, Carlos Ruiz Zafon. Et plus récemment, *A découvert* d'Harlan Coben. Les grands formats ont évincé les collections poches, cantonnées désormais aux rééditions ou aux classiques, destinés aux plus jeunes des lecteurs. Les codes graphiques ont eux-mêmes évolué, tout comme les noms des collections. Pocket Jeunesse devient «PKJ», et les dernières collections pour YA se nomment «R'», «Territoires», «Castelmore», «Darkiss», etc. Il s'agit de gommer les attributs «jeunesse». Ainsi, les photographies remplacent les illustrations; des logos au design moderne évincent les mentions «jeunesse» en couverture ou sur les quatrièmes, etc. Le roman pour adolescents a revêtu des attributs hybrides lui permettant de s'insérer dans les différents rayons des librairies et des bibliothèques.

Si l'on prend l'expression «young adults» au pied de la lettre, quel serait ce public? Les 13–18 ans; les 15–25 ans; les 18–35 ans, etc. Pour les Anglo-saxons, à l'origine de ce terme, ces romans s'adressent aux 12–18 ans. Une nouvelle expression émerge outre-Atlantique, «New-adult fiction», une littérature destinée aux 18–30 ans. Libraires, universitaires, éditeurs ou bibliothécaires proposent des tranches d'âge approximatives, car bien entendu, chaque parcours de lecteur se distingue selon le rapport à la lecture qu'il a entretenu au sein de sa famille, à l'école, en fonction de ses origines sociales, qu'il soit jeune femme ou jeune homme, etc.

En outre, les enquêtes sur les pratiques culturelles démontrent que les jeunes lisent moins; pourtant, l'offre qui leur est destinée n'a jamais été aussi grandissante. Olivier Donnat, sociologue, a démontré que les jeunes adultes privilégiaient la «culture de l'écran» au détriment de la lecture^{Donnat Olivier, Les Pratiques culturelles des Français à l'ère numérique.}

Eléments de synthèse 1997–2008. Culture et communication, www.pratiquesculturelles.culture.gouv.fr.

Plus récemment, nous apprenions que si les préadolescents (11 ans) étaient 33,5% à lire des livres quotidiennement, ils n'étaient plus que 9% à l'âge de 17 ans *L'Enfance des Loisirs*.

Trajectoires communes et parcours individuels de la fin de l'enfance à la grande adolescence, Sylvie Octobre, Pierre Mercklé, Nathalie Berthomier, Christine Détrez, Ministère de la Culture et de la

Communication, coll. «Questions de culture», 2010. Les pratiques se détournant vers l'usage de

l'ordinateur. Les éditeurs jeunesse prennent en compte ces mutations et développent des stratégies plurimédia^{La trilogie *Cathy's book* publiée par Bayard Jeunesse est emblématique de cette}

présence sur le Web[,], tout en communiquant plus massivement sur les réseaux sociaux. La

réalité sociologique des jeunes adultes est nettement moins «joyeuse» que la littérature qui

leur serait adressée. On observe un allongement de la jeunesse qui découle des difficultés

pour devenir autonome matériellement (l'accès à l'emploi et au logement est retardé) *Parlons Jeunesse en 30 questions* Olivier Galland, La Documentation Française, «Doc'en poche. Entrez l'actu»,

2013. En revanche, l'ère numérique voit des jeunes autonomes culturellement plus

précocement. C'est certainement dans cette évolution, non concomitante, de l'autonomie

culturelle et matérielle, que se situent les frontières toujours plus floues de la littérature

«young adults».

On trouvera, dans cette littérature, l'effervescence des genres renouvelés. Le thriller côtoie le fantastique, comme dans la collection «Rageot Thriller»¹, lancée en 2012 par Guillaume

Lebeau. Les contes de notre enfance sont détournés, comme en témoigne l'étonnant ouvrage

Cinder de Marissa Meyer (Pocket Jeunesse, 2012) revisitant le thème de Cendrillon au pays

des cyborgs. Des sujets graves, comme le cancer, sont abordés sans détour (*Nos étoiles*

contraires, John Green, Nathan, 2012) dans ce que l'on nomme le «problem novel». Les

narrateurs adolescents portent un regard toujours plus distancié sur leur condition, usant

d'autodérision. Fantasy et SF se mêlent habilement. On voit également émerger «le réalisme

fantastique» dans la veine de *Lady* de Melvin Burgess² ou *iboy* de Kevin Brooks³. Si les best-

sellers de la littérature pour adolescents font l'objet d'adaptations cinématographiques, le 7e

art a lui aussi des influences sur la narration. Suzanne Collins, l'auteur de *Hunger Games*, a

fait ses gammes en travaillant comme scénariste pour la télévision avant d'écrire pour

l'édition. Elle maîtrise parfaitement les codes du «page turner» livrant des ouvrages dont on

ne décroche pas un instant et dans lesquels les descriptions se mêlent aux scènes d'action.

Enfin, les héros se suivent «en série», la trilogie étant le minimum requis.

Autre enjeu de ces lecteurs «young adults», lié en France à la loi de 1949 sur les publications destinées à la jeunesse^{En 2011, la loi a été modifiée comme suit: «les publications destinées à la jeunesse ne doivent comporter aucun contenu présentant un danger pour la jeunesse en raison de son caractère pornographique ou lorsqu'il est susceptible d'inciter à la discrimination ou à la haine contre une personne déterminée ou un groupe de personnes, aux atteintes à la dignité humaine, à l'usage, à la détention ou au trafic de stupéfiants ou de substances psychotropes, à la violence ou à tous actes qualifiés de crimes ou de délits ou de nature à nuire à l'épanouissement physique, mental ou moral de l'enfance ou la jeunesse. Elles ne doivent comporter aucune publicité ou annonce pour des publications de nature à démoraliser l'enfance ou la jeunesse.»}, accompagné de son corollaire de «valeurs», admises ou non, par les prescripteurs: la sempiternelle question «peut-on tout faire lire à un public adolescent?»

Certains des «nouveaux» labels «young adults» se sont affranchis de cette loi, démontrant bien qu'ils souhaitent avant toute chose défendre une littérature moderne, correspondant à un lectorat aux attentes diverses. Ainsi, «DoAdo» ou «DoAdo Noir» au Rouergue, la collection «Exprim'» de Sarbacane et dernièrement le label «R'» chez Robert Laffont ne sont pas soumis à cette loi. Un choix étonnant au regard de leur catalogue, mais qui se justifie sur certains titres, résolument plus sombres: on songe à Je mourrai pas Gibier de Guillaume Guéraud (Rouergue, «DoAdo Noir», 2006) ou Je reviens de mourir d'Antoine Dole (Sarbacane, «Exprim'», 2008). Des œuvres dérangeantes qui n'ont de cesse de générer des polémiques chez les prescripteurs **Voir à ce sujet sur le site Ricochet, les échanges autour de l'œuvre d'Antoine Dole: www.ricochet-jeunes.org/livres/livre/35829-je-reviens-de-mourir4**, mais qui sondent les affres de nos solitudes contemporaines dans des langues âpres et ciselées.

La dimension transmédiatique de ces romans «YA» est également l'une des caractéristiques de ce «courant» (Hunger Games, 16 lunes, Percy Jackson pour mentionner les plus récents). Outre les adaptations cinématographiques, certains univers se prolongent dans de petits jeux interactifs comme pour Hunger Games et l'application The Hunger Adventures⁵ qui permet d'évoluer dans l'univers de la fiction et de patienter avant la sortie du 2e volet de la saga au cinéma. La littérature «young adults» est très imprégnée par cette dimension ludique qui se déploie par l'interactivité rendue possible par les sociabilités littéraires sur le Web. Sites dédiés, pages Facebook, comptes Twitter, les éditeurs rivalisent d'ingéniosité pour promouvoir leur production, délaissée par les médias classiques (presse écrite, radio, TV). Ces nouvelles stratégies de communication renforcent les liens entre une communauté de lecteurs. A cet égard, les outils développés par Hachette Jeunesse sont remarquables. Ainsi, leur plateforme Lecture-Academy⁶, outre la mise en avant des romans publiés, propose un forum où les internautes peuvent s'exprimer sur leurs goûts littéraires, mais aussi sur leur quotidien. Ils peuvent également publier des fanfictions⁷ et explorer, plus en avant, leurs romans de prédilection.

Enfin, on voit apparaître des prix littéraires destinés aux lycéens (Goncourt, Renaudot, Prix littéraire des lycéens et apprentis de la région PACA, etc.) de plus en plus médiatisés et valorisant l'offre en littérature générale, rappelant une évidence: toute littérature peut s'adresser aux plus âgés des adolescents. Ces prix valorisent la littérature générale contemporaine. Pas de bit-lit, de chick-lit ou de fantasy, comme en témoigne le palmarès du Prix littéraire des lycéens et apprentis de la région PACA, depuis 2005⁸. En 2013, Le lauréat est Laurent Mauvignier pour son roman *Ce que j'appelle oubli*, aux éditions de Minuit. Il s'agit de considérer sous un autre regard l'ensemble de la production. Finalement, ce qui reste de cette littérature pour «jeunes adultes», telle une peau de chagrin, c'est sans doute la modernité qui parcourt la littérature, qu'elle soit ou non populaire: les auteurs osent s'affranchir des codes, tandis que les prescripteurs prennent le risque de sortir des sentiers battus et des collections estampillées «YA».

J'aimerais conclure sur les propos de Matthieu Letourneux sur cette littérature: «Les romans populaires pour la jeunesse tendent ainsi de plus en plus à s'adresser aux adolescents, voire aux lecteurs de vingt à trente ans, accompagnant sans doute un glissement sociétal d'envergure.»⁹ Revenir sur cette idée d'une production populaire qui serait le propre de cette littérature «YA» fait écho à sa dimension transmédiatique ainsi qu'à la large diffusion de ces œuvres. Enfin, elle semble être reconnue par les prescripteurs qui craignent plus que jamais que les adolescents ne délaissent la lecture. Ce «glissement» engendre, chez les éditeurs, des répercussions dans le «découpage» des collections, selon l'âge des lecteurs visés. On voit apparaître, depuis peu, des publications grand format destinées aux 9–12 ans. Séries, humour et romans illustrés rivalisent de qualités¹⁰, et témoignent d'un secteur en perpétuel mouvement toujours capable de nous surprendre.

Quelques publications

- «Les jeunes adultes et les sociabilités littéraires», *Les jeunes adultes et la littérature*, Lecture Jeune n° 137, 2011
- «Panorama de l'édition pour adolescents», *Les tendances de l'édition pour adolescents et jeunes adultes*, Lecture Jeune n° 142, 2012

1 www.rageot.fr/collections/rageot-thriller/.

2 2002, Gallimard Jeunesse.

3 2011, La Martinière Jeunesse.

4 .

5 www.thehungergamesadventures.com.

6 www.lecture-academy.com.

7 Une fanfiction, ou fanfic, est un récit que certains fans écrivent pour prolonger, amender ou même totalement transformer un produit médiatique qu'ils affectionnent, qu'il s'agisse d'un roman, d'un manga, d'une série télévisée, d'un film, d'un jeu vidéo ou encore d'une célébrité.

8 www.prix.livre-paca.org/4-palmares-prix-litteraire.html.

9 «Harry Potter et Twilight ont-ils redonné aux jeunes le goût de lire?» <http://leplus.nouvelobs.com>, 6 janvier 2012.

10 A ce titre, les romans de David Walliams dans la collection «Witty» d'Albin Michel Jeunesse sont à découvrir: qualités littéraires, humour et illustrations en sont les nombreux atouts.



Anne Clerc

éditrice et formatrice en littérature de jeunesse

Résumé

Deutsch

Wir erleben eine Blüte der Werke für junge Erwachsene. Aber welche literarischen Genres und welche Art von Werken verbergen sich hinter diesem Etikett? Handelt es sich um eine einfache Marketingfindung oder um eine Realität des Verlagswesens? Gibt es ein Publikum von «jungen Erwachsenen», das über spezifische Lesepraktiken verfügt, die es erfordern, dieses Angebot in Buchhandlungen und Bibliotheken besonders auszuweisen? In der Tat, Romane für Heranwachsende sind oft hybrid, sodass sie sich in verschiedenen Bereichen von Buchhandlungen und Bibliotheken wiederfinden. Der Thriller steht neben dem Fantasy-Buch, die Erzählungen unserer Kindheit haben sich verändert, schwierige Themen, z.B. Krebs, werden ohne Umschweife in Werken angesprochen, die unter dem Titel «problem novel» laufen. Die transmediale Dimension der Werke für junge Erwachsene hat gleichzeitig eine spielerische Dimension, die sich in den literarischen Netzwerken im Web entfaltet. Besondere Websites, Facebook-Seiten, Twitter-Accounts – die Herausgeber wetteifern mit Erfindungsreichtum, um ihre Produkte dort zu vermarkten, wo sie von den bisherigen Medien aussen vor gelassen wurden.